

## **SISTEM INFORMASI BOOKING HOMESTAY PARIWISATA DI KABUPATEN SUKABUMI BERBASIS WEB**

**Zainil Abidin**

Institut Manajemen Wiyata Indonesia Sukabumi Jawa Barat, Indonesia  
[zainil.abidin@imwi.ac.id](mailto:zainil.abidin@imwi.ac.id)

**Muhammad Naufal**

Institut Manajemen Wiyata Indonesia Sukabumi Jawa Barat, Indonesia  
[mnaufal@imwi.ac.id](mailto:mnaufal@imwi.ac.id)

### **ABSTRACT**

*One factor that can provide comfort facilities is the existence of fast information services in carrying out the process of lodging / homestay bookings for customers. In the lodging booking system in the tourist objects in Sukabumi regency there are still obstacles, namely using the manual method, by making a direct order or by telephone. This has the effect of delaying the process of homestay ordering then uncertainty of availability or not. Therefore this research is carried out aims to be able to provide information needed by customers. For homestay owners can increase the effectiveness of ordering work can be faster, accurate and timely because the data processing is done by the system, and the data is stored in the database so that it is safer, tidy and maintained. In this study the author uses structural design methods using SDLC, and website creation using the PHP programming language. The results of this study are that it can facilitate customers to process homestay bookings online. This research was only carried out in the district of Sukabumi which aims to make it easier for customers to place an order without having to come to the homestay while on vacation to the tourist attractions to be visited.*

**Keywords:** *Information System, Homestay, Booking System*

### **PENDAHULUAN**

Perkembangan Teknologi mengalami peran penting terutama dalam sebuah informasi, dahulu yang hanya digunakan sebagai media komunikasi antar pengguna, sekarang sudah menjadi sebuah komputer mini yang canggih yang dapat mengakses sebuah informasi melalui jaringan internet. Sumber informasi merupakan sebuah data, data bisa menggambarkan suatu kejadian yang sedang terjadi, yang kemudian dapat diolah kedalam suatu sistem yang menjadikan sistem tersebut menjadi input yang berguna, serta dapat menyajikan sebuah informasi yang bermanfaat dan lebih berarti bagi yang membutuhkan sebuah informasi. Sarana komunikasi melalui internet sudah menjadi sarana yang paling penting dan efektif sehingga banyak

bidang yang menggunakan jaringannya diseluruh dunia. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat menjalankan sebuah informasi yang berbasis komputer, data yang masuk akan diolah secara tepat, akurat, dan mudah dalam mengaksesnya.

Pemanfaatan teknologi di Indonesia sangatlah berpengaruh, karena merupakan Salah satu tujuan yang ingin dicapai dalam pembangunan untuk memajukan kesejahteraan seluruh lapisan masyarakat. Maka tidak heran jika Indonesia merupakan salah satu negara yang sangat kaya akan sumber daya alam, yang mempunyai dampak besar jika dapat dikelola dengan baik. Ditengah perkembangannya Negara Indonesia merupakan salah satu negara yang

berkembang di dunia yang mempunyai pengaruh teknologi yang cukup besar sebagai konsumen teknologi, selain itu terdapat dampak positif dari penggunaan internet yaitu mendapatkan informasi yang tak terbatas, sebagai sarana komunikasi yang efisien, dan sebagai keperluan darurat.

*Homestay* merupakan salah satu tempat yang dibutuhkan sebagai fasilitas penginapan di kawasan kabupaten Sukabumi. Permasalahan yang terjadi saat ini yaitu pengolahan datanya masih dilakukan secara manual, sehingga Pengunjung diharuskan untuk datang langsung ke lokasi *homestay* apabila ingin memesan kamar dan mengetahui fasilitas yang dimiliki *homestay* tersebut, sehingga proses pemesanan menjadi lama dan membuat pengunjung kecewa jika kamar telah penuh.

Pengembangan pariwisata berdampak pada peningkatan jumlah wisatawan baik lokal maupun mancanegara, disisi lain produk pariwisata berisi komponen daya tarik dan transportasi pada suatu daerah tujuan wisata yang tak kalah penting dengan fasilitas yang disediakan. Sebagai gambaran, apabila seseorang akan melakukan perjalanan wisata maka biasanya ia akan mengunjungi lebih dari satu obyek wisata, yang mana bisa jadi obyek-obyek wisata yang akan dikunjungi membutuhkan waktu yang agak banyak. Oleh karena itu dibutuhkan fasilitas yang bisa membuat nyaman para wisatawan untuk beristirahat, salah satunya meliputi penginapan.

Sukabumi merupakan salah satu destinasi wisata di Jawa Barat yang didukung oleh berbagai obyek dan daya tarik wisata yang menarik serta seni budaya yang unik, maka dari itu upaya untuk

meningkatkan citra pariwisata Sukabumi yaitu dengan menjadikan tujuan wisata yang tetap diminati oleh para wisatawan baik domestik maupun mancanegara. Berikut data jumlah wisatawan yang berkunjung ke Obyek Wisata di Kabupaten Sukabumi:

**Tabel 1**  
**Data Wisatawan Yang Berkunjung Ke Obyek Wisata di Kabupaten Sukabumi**

Rincian	2013	2014	2015	2016
1. <b>Domestik</b>	<b>2.608.546</b>	<b>2.845.07</b>	<b>3.380.193</b>	<b>3.485.066</b>
• Menginap	576.567	9	829.083	1.394.027
• Tidak Menginap	2.031.979	593.927	2.551.110	2.091.039
2. <b>Asing</b>	<b>74.939</b>	<b>2.251.15</b>	<b>115.548</b>	<b>115.547</b>
• Menginap	24.993	72.581	65.093	11.554
• Tidak Menginap		62.108		
		10.473		
<b>Jumlah</b>	<b>2.708.478</b>	<b>2.917.66</b>	<b>3.495.741</b>	<b>3.600.613</b>
		<b>0</b>		

Sumber: Dinas Pariwisata Kabupaten Sukabumi

Tabel 1 di atas dapat dijelaskan bahwa dari tahun ke tahun jumlah wisatawan domestik yang menginap terus meningkat berbalik dengan wisatawan asing yang menginap naik turun dari tahun ke tahun.

Kabupaten Sukabumi dalam usahanya, telah meningkatkan pertumbuhan dan perkembangan perekonomian yang menempuh berbagai upaya dan usaha. Untuk melaksanakan pembangunan di segala bidang dan semua sektor termasuk bidang daya tarik wisata. Berikut data mengenai jumlah obyek wisata menurut jenisnya di Kabupaten Sukabumi:

**Tabel 2**  
**Data Jumlah Obyek Wisata Menurut Jenisnya di Kabupaten Sukabumi**

Obyek Wisata	2014	2015	2016
<b>Domestik</b>	<b>34</b>	<b>34</b>	<b>34</b>
Hutan	3	3	3
Pantai	19	19	19
Muara	-	-	-
Air Panas	1	1	1
Situ	2	2	2
Air Terjun	5	5	5
Goa	4	4	4

Sumber: Dinas Pariwisata Kabupaten Sukabumi

Tabel 2 di atas dapat dijelaskan bahwa wisatawan domestik lebih memilih wisata pantai dibandingkan dengan wisata hutan, muara, air panas, situ, air terjun, dan goa. Padahal dalam kenyataannya masih banyak obyek wisata yang masih belum diketahui para wisatawan. Salah satu cara yang efektif dalam memperkenalkan pariwisata yaitu melalui *website*, dengan adanya informasi dalam sebuah *website* sektor pariwisata dapat diperkenalkan keseluruh pelosok dunia dengan menggunakan media gambar, suara, video, dan lokasi.

Dunia internet yang semakin luas jaringannya, sangat mudah digunakan oleh siapa saja dan dimana saja. Penggunaan internet menjadi suatu kebutuhan dikalangan masyarakat seperti halnya dengan menggunakan *smartphone* pemanfaatan jaringan internet dapat memberikan informasi pariwisata yang ada di Indonesia khususnya di Sukabumi, dengan semakin banyaknya perancangan *web* yang bermunculan, maka dalam hal ini pengguna maupun perancang sadar akan pesatnya kemajuan dunia maya yang berbasis *web*.

*Web* merupakan salah satu alat bantu bagi individu maupun suatu komunitas dalam menjalankan kegiatan kerja, dengan adanya media internet yang tertuang dalam halaman *website*, dapat memudahkan para pengguna untuk menemukan apa yang mereka ingin cari, seperti mencari informasi mengenai tempat pariwisata ataupun mencari informasi lainnya. *PHP* (*Personal Home Page*) merupakan bahasa *scripting* yang *open source* yang digunakan untuk membuat situs *web* dinamis dengan menggunakan sekumpulan *script* yang akan mengolah data *form* dari *web*. Perkembangan *PHP*

oleh Rasmus melepaskan kode sumber dan menamakannya *PHP/FI* yang merupakan *Personal Home Page/Form Interpreter* dengan pelepasan sumber tersebut menjadikan *open source*, maka dari itu banyak programmer yang mengembangkan *PHP*.

Sektor pariwisata di Indonesia lebih difokuskan ke setiap daerah, karena setiap daerah memiliki daya tarik wisata. Pariwisata merupakan berbagai macam kegiatan wisata yang didukung berbagai fasilitas serta layanan yang disediakan oleh masyarakat, pengusaha, pemerintah dan pemerintah daerah. Pada saat ini para wisatawan memerlukan informasi yang lebih lengkap, tidak hanya informasi mengenai objek wisata saja, tetapi juga informasi mengenai lokasi tempat wisata, akomodasi (hotel) terdekat, beserta kuliner yang ada disekitar objek wisata tersebut. Selain itu perlu dicermati juga bahwa kegiatan pariwisata merupakan multidimensional, tidak hanya berkaitan dengan kultur, sosial budaya, dan lingkungan hidup tetapi juga sangat erat kaitannya dengan perkembangan teknologi, para wisatawan juga lebih suka menggunakan sebuah informasi yang sederhana dan interaktif dengan tampilan yang menarik. Tempat pariwisata yang pertama dilihat oleh para wisatawan adalah dari cara penampilan di foto yang tersedia di *web* tersebut, dengan tampilan yang menarik maka akan banyak mengundang para wisatawan untuk datang dan akan mengundang para wisatawan tersebut balik lagi ketempat wisata itu.

Sistem jaringan yang menggloabal dapat mengakses informasi secara mudah dan akurat, sehingga perpaduan teknologi dan pengelolaan sumber daya akan menghasilkan kinerja yang baik bagi

pengelola wisata. Berdasarkan permasalahan yang terjadi mengenai sistem yang masih dilakukan secara manual maka dapat disimpulkan agar dapat mempermudah para wisatawan domestik ataupun mancanegara mengakses keberadaan wisata serta lokasi penginapan yang ada di Sukabumi dan sekitarnya disini penulis akan membuat sebuah informasi yang diharapkan dapat membantu dalam mempromosikan daerah-daerah yang memiliki potensi wisata yang dibutuhkan oleh para wisatawan.

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian adalah cara ilmiah untuk mendapatkan data dan kegunaan tertentu. Namun, berdasarkan hal tersebut terdapat empat kata kunci yang harus diperhatikan, yaitu data, tujuan, kegunaan, dan cara ilmiah. Cara ilmiah merupakan kegiatan penelitian yang berdasarkan pada ciri keilmuan, seperti empiris, rasional, dan sistematis. Selanjutnya, dalam proses penelitian menggunakan suatu langkah tertentu yang bersifat logis. Dalam penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian deskriptif dengan menggunakan metode wawancara dan observasi. Sedangkan untuk perancangan desain sistem menggunakan pendekatan *System Development Life Cycle* (SDLC).

## HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

### A. Gambaran Umum

Sektor pariwisata menjadi sektor yang juga potensial untuk dikembangkan di Kabupaten Sukabumi. Letak geografis Kabupaten Sukabumi yang strategis menyebabkan beragamnya potensi obyek dan daya tarik wisata yang dimiliki Kabupaten

Sukabumi, mulai dari wisata alam Gurilaps (gunung, rimba, laut, pantai dan sungai), wisata budaya, dan wisata minat khusus. Sebagai salah satu Kabupaten tujuan wisata di Jawa Barat, obyek dan daya tarik wisata ini sangat potensial untuk menunjang perekonomian daerah. Terdapat 50 obyek wisata yang memberikan dukungan terhadap perekonomian Kabupaten Sukabumi, meliputi 34 wisata alam, 8 wisata buatan dan 8 wisata minat khusus. Visi dari Dinas Kepariwisata Kabupaten Sukabumi yaitu terwujudnya destinasi yang aman, nyaman serta berwawasan lingkungan, dan Misi dari Dinas Kepariwisata Kabupaten Sukabumi yaitu meningkatkan penataan dan pengembangan objek destinasi wisata, meningkatkan promosi wisata dan penguatan kemitraan dengan *stackholder* keparisataan.

### B. Deskripsi Program

Sistem Informasi *booking homestay ini* merupakan penelitian yang dibuat penulis dengan tujuan untuk mempermudah dan mengefisiensi waktu kepada wisatawan yang ingin berlibur dan ingin menginap di tempat sekitar pariwisata yang ada di kabupaten sukabumi.

Sistem Informasi *booking homestay ini* berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *Mysql*. Berdasarkan penggunaannya, sistem ini terdapat 4 menu utama, yaitu menu login user/pelanggan, *homestaykami*, konfirmasi pemesanan dan cara pemesanan.

## 1. Halaman Login

Halaman *Login* berfungsi untuk menghubungkan user menuju menu pemesanan *homestay*. Pada halaman ini *admin* harus menulis *username* dan *password*, selanjutnya klik tombol login untuk memulai proses *login*. *Login* tidak akan berhasil jika *username* dan *password* yang diproses tidak cocok atau tidak ada pada database.



The screenshot shows a login form with a title bar 'LOGIN'. It contains two input fields: 'Username :' and 'Password :'. Below the fields is a 'Login' button and a link '> Pendaftar Baru'.

**Gambar 1**  
**Halaman Login**

## 2. Menu admin

Menu admin merupakan menu yang dapat diakses oleh admin. Menu ini terdiri dari 8 halaman utama yang saling terhubung ketika berada didalam login admin.

### a. Password Admin

Halaman ini berfungsi untuk mengubah Login dari Admin/user yaitu dengan menginput password lama lalu menggantikannya dengan yang baru, dengan mengisi kolom password lama, dan password baru.

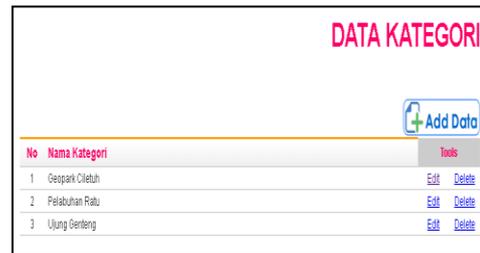


The screenshot shows a form titled 'GANTI PASSWORD ADMIN'. It has three input fields: 'Username : admin', 'Password Lama :', and 'Password Baru :'. There is a 'SIMPAN' button at the bottom. A red note at the bottom says: 'Anda juga dapat merubah Password lewat tools phpMyAdmin, gunakan tipe enkripsi data MD5 untuk Password.'

**Gambar 2**  
**Halaman Ganti password admin**

### b. Data Kategori

Halaman ini berfungsi untuk menambahkan data kategori, pada halaman ini admin harus mengisi nama kategori. Selain itu admin dapat mengedit atau menghapus data kategori jika terjadi kesalahan dalam penginputan.



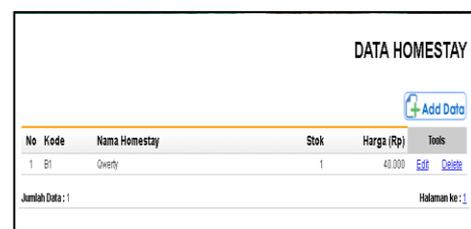
The screenshot shows a table titled 'DATA KATEGORI'. It has an 'Add Data' button at the top right. The table has columns: 'No', 'Nama Kategori', and 'Tools'. The data rows are:

No	Nama Kategori	Tools
1	Cesepark Ciletuh	Edit Delete
2	Pelabuhan Ratu	Edit Delete
3	Ulung Gembeng	Edit Delete

**Gambar 3**  
**Halaman Data kategori**

### c. Data Homestay

Halaman ini berfungsi untuk menambahkan data *homestay*, pada halaman ini admin harus mengisi nama homestay, harga promo, harga normal, stok, file gambar, keterangan dan kategori, Selain itu admin dapat mengedit atau menghapus data *homestay* jika terjadi kesalahan dalam penginputan.



The screenshot shows a table titled 'DATA HOMESTAY'. It has an 'Add Data' button at the top right. The table has columns: 'No', 'Kode', 'Nama Homestay', 'Stok', 'Harga (Rp)', and 'Tools'. The data row is:

No	Kode	Nama Homestay	Stok	Harga (Rp)	Tools
1	Bt	Qwesty	1	40.000	Edit Delete

Below the table, it says 'Jumlah Data : 1' and 'Halaman ke : 1'.

**a**  
**Gambar 4**  
**Halaman Data Homestay**

### d. Data Pelanggan

Halaman ini berfungsi untuk Mencari data pelanggan yang sudah mendaftar. Selain itu admin dapat menghapus data

pelanggan jika terjadi kesalahan dalam penginputan.

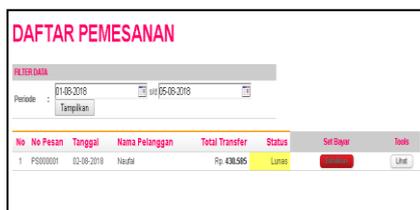


**Gambar 5**

**Halaman Data Pelanggan**

e. Data Pemesanan

Halaman ini berfungsi untuk melihat daftar pemesanan yang dibuat oleh pelanggan. Selain itu admin dapat merubah setelah set bayar menjadi bayar apabila pelanggan sudah membayar.



**Gambar 6**

**Halaman Data Pemesanan**



**Gambar 7**

**Nota biaya transfer pelanggan**

f. Konfirmasi pemesanan

Halaman ini berfungsi untuk melihat keterangan jumlah transfer yang sudah dikirim oleh pelanggan. Selain itu admin dapat menghapus keterangan konfirmasi dari pelanggan jika tidak dibutuhkan.

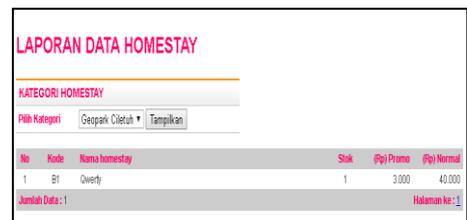


**Gambar 8**

**Halaman konfirmasi pemesanan**

g. Laporan Data Homestay

Halaman ini berfungsi untuk melihat laporan Data homestay. Selain itu admin bisa menampilkan data perkategori sesuai yang dibutuhkan.



**Gambar 9**

**Halaman Laporan data homestay**

h. Laporan Data Pelanggan

Halaman ini berfungsi untuk melihat laporan Data pelanggan.



**Gambar 10**

**Halaman Laporan data pelanggan**

i. Laporan Pemesanan Masuk

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan laporan pemesanan masuk, selain itu admin dapat menampilkan data sesuai periode yang dibutuhkan.



**Gambar 11**  
**Halaman Laporan pemesanan masuk**

j. Laporan Pemesanan Lunas

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan laporan mengenai riwayat pemesanan yang sudah lunas, selain itu admin dapat menampilkan data pemesanan yang sudah lunas.



**Gambar 12**  
**Halaman laporan pemesanan lunas**



**Gambar 13**  
**Nota laporan pemesanan yg lunas**

**3. Menu Pelanggan/user**

a. Halaman menu Login Pelanggan

Halaman ini berfungsi untuk pelanggan ketika akan memesan penginapan. Selain itu terdapat menu keranjang untuk melihat pemesana yang sudah dipesan tapi belum terkonfirmasi.



**Gambar 14**  
**Halaman Menu Login pelanggan**

b. Halaman Keranjang Pemesanan

Halaman ini berfungsi untuk menyimpan pilihan ketika pelanggan sudah memilih penginapan yang diinginkan.



**Gambar 15**  
**Halaman Keranjang Pemesanan**

c. Halaman konfirmasi pembayaran

Halaman ini berfungsi untuk mengkonfirmasi pembayaran pemesanan *homestay* yang sudah dibayar oleh pelanggan.



**Gambar 16**  
**Halaman konfirmasi**

**C. Deskripsi Data**

Pada penelitian ini penulis mengumpulkan data mengenai *homestay* yang didapatkan dari wawancara langsung kepada pemilik *homestay*. Selain data wawancara penulis juga mengumpulkan data yang

didapatkan dalam situs resmi di internet dan data ini dibutuhkan untuk mendukung pembuatan sistem ini dan untuk mempermudah proses dalam penginputan. Selanjutnya data tersebut diatas seluruhnya dapat diolah menjadi data yang berguna bagi kelanjutan penelitian ini

#### **D. Pembahasan**

Hasil penelitian yang telah dijabarkan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa sistem informasi *booking homestay* di kabupaten sukabumi ini dapat menghemat waktu serta mempermudah dan membantu para wisatawan untuk mencari penginapan/*homestay* dengan cepat dan praktis. Diharapkan adanya sistem informasi *booking homestay* ini dapat membantu dalam proses pemesanan pada dan dapat mempermudah bagi pihak *homestay* dalam pengolahan *homestay*.

#### **KESIMPULAN**

Berdasarkan uraian yang telah dijelaskan mulai dari rumusan masalah, landasan teori, metodologi penelitian, perancangan dan implementasi, penulis menarik kesimpulan dari semua yang telah dikemukakan tentang “Sistem Informasi Booking Homestay Pariwisata Berbasis Web” yaitu:

1. Melalui sistem informasi yang sudah dibangun, maka dapat memudahkan pelanggan untuk proses pemesanan *homestay* secara online.
2. Dapat menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh tamu. Bagi Pemilik *homestay* dapat meningkatkan efektivitas kerja pemesanan dapat lebih cepat, akurat dan tepat waktu karena pengolahan datanya dilakukan oleh

sistem, serta datanya pun tersimpan kedalam database sehingga lebih aman, rapi dan terawat.

3. Meningkatkan kualitas pelayanan karena mempermudah tamu untuk melakukan pemesanan tanpa harus datang ke *homestay*. Sebagai media promosi serta untuk meningkatkan perkembangan *homestay*.

#### **SARAN-SARAN**

1. Semoga kedepannya Sistem Informasi ini bisa lebih luas dalam hal penyampaian mengenai informasi sesuai perkembangan teknologi dan
2. Dengan adanya sistem ini perlu dilanjutkan pada proses implementasi, sehingga perlu memperhatikan dukungan infrastruktur teknologi
3. Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem pembayaran yang terintegrasi langsung dengan kartu kredit ataupun sistem pembayaran lainnya

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Adfar, Zainul dan Sulastri (2014), “ *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Studi Kasus Di Karimun Jawa Jepara,* ” *Dinamika Informatika – Vol.6 No. 2*
- Afyennei, Rita. *Perancangan data flow diagram untuk sistem informasi sekolah (studi kasus pada sma pembangunan laboratorium UNP).* *Jurnal Teknoif-Vol 2 No 1*
- Arikunto Suharsimi.(2013). *Prosedur Penelitian.* Jakarta: PT Rineka Cipta.hlm. Hlm 193
- Badan Pusat Statistika Kabupaten Sukabumi, 2017, hlm 217

- Dan Paleg, (2013). *Mastering Sublime Text, Hlm 6* Diakses pada tanggal 18 januari 2018.
- Florensa Rosani Purba, kelvin (2013), “*Analisis dan Perancangan Website Pariwisata dan Kebudayaan Pulau Bangka Berbasis PHP V5.3.1*”, Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer
- Frederick, Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi, Bandung : Universitas Kristen Maranatha, (2008), hlm 98
- Hartono, Pengenalan Komputer Edisi III. Yogyakarta: Andi, (2002), hlm 711
- Idria Maita1, dkk, (2017). *Sistem Informasi Reservasi Online Pada Guest House UIN Suska Riau Berbasis Web*, Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Infomasi – Vol.3 No.1
- Kadir, Abdul.Dasar Pemrograman Web dinamis menggunakan PHP.Yogyakarta :ANDI, hlm2
- Kristanto, Andri.(2008). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Klaten : Penerbit Gava Media,hlm 1
- Laporan Kinerja Dinas Parbudpora, 2016
- Muslim, M.A (2012),”*Pengembangan Sistem Informasi Jurusan Berbasis Web untuk Meningkatkan Pelayanan dan Akses Informasi*”, Jurnal MIPA 35 (1)
- Nunung Hidayatun, dkk, (2017). *Aplikasi E-Reservation untuk pemesanan kamar pada Hotel Hi’ns*. Jurnal Techno Nusa Mandiri-Vol 14 No 1
- Pradana, Amri(2015). *Perkembangan teknologi sekarang ini*. (<https://www.kompasiana.com>).
- Purwanto, Edy. *Pengantar World Wide Web*. (<https://www.academia.edu>) Diakses pada tanggal 23 januari 2018
- Ratno Putro Sulistiyo at, all, Development using CMS joomla! – WORDPRESS, Bandung: Nuansa Cendikia hlm 58
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulistyawan, et, al. (2013) *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, hlm. 32
- Sumarmata, Perancangan Basis Data, Yogyakarta : Andi, (2007), hlm 6
- Yuhfizar. (2013). *Cara Mudah dan Murah Membangun dan Mengelola Website*, Yogyakarta: Graha Ilmu, hlm 2.
- Zainul Adfar1, dkk, (2014). *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Studi Kasus Di KarimunJawa Jepara*, Dinamika Infomatika – Vol.6 No. 2